



+1 **Kyūden Ikoma**

FORTERESSE

Château.

Réaction : après qu'un personnage que vous contrôlez a perdu un conflit comme attaquant, inclinez cette forteresse. Choisissez un personnage non-**Champion** – inclinez le personnage choisi.

13 +7 10

ILLUS. DANIEL ALEKOW © 2019 FFG

5 **Kenson no Gakka**

PROVINCE

Château.

Réaction : après avoir perdu un conflit sur cette province – honorez chaque personnage défenseur.

Sa simple existence est la preuve qu'il existe une limite à l'ambition du Clan du Scorpion.

ILLUS. NOMEY BRADLEY © 2019 FFG

Soutien du Lion

Lion.

Augmentez votre valeur d'influence de 8 pour construire votre deck.
Vous ne pouvez dépenser de l'influence que pour des cartes du clan.

© 2019 FFG

0 **Conscrit Ashigaru**

PERSONNAGE

Paysan.

Réaction : après que ce personnage est entré en jeu, choisissez un autre exemplaire de cette carte dans vos provinces ou dans votre pile de défausse – mettez en jeu le personnage choisi.

Les ashigaru du Clan du Lion bénéficient d'un meilleur entraînement, d'un meilleur équipement, et sont plus nombreux que ceux des autres clans.

ILLUS. FELIPE GRANA © 2019 FFG

2 **Samurai Intègre**

PERSONNAGE

Bushi.

« Vos soldats vous suivront dans les vallées les plus ténébreuses, et combattront par des nuits d'encre tant qu'ils sont éclairés par votre honneur. » – Le Commandement d'Akodo

ILLUS. DREW BAKER © 2019 FFG

2 **Matsu Gohei**

PERSONNAGE

Bushi.

Ce personnage ne s'incline pas du fait de la résolution d'un conflit lors des conflits dans lesquels il attaque avec au moins 2 autres personnages **Bushi**.

« Vous ne m'arriveriez pas à la cheville, à quoi bon m'affronter ? »

ILLUS. STANISLAV DRKOLESKI © 2019 FFG

3 **Omoidasu Exalté**

PERSONNAGE

Courtisan.

Réaction : après que la capacité d'une carte ou un effet d'anneau d'un adversaire déshonore un personnage que vous contrôlez – prenez 2 honneurs à cet adversaire.

« Vous vous attendiez à ce qu'Akodo-san s'inquiète d'une insulte formulée par un novice alors qu'il a, à lui seul, repoussé huit assauts des Licornes à Jintou no Shiro ? »

ILLUS. GREG BROWBORSKI © 2019 FFG

3 **Kitsu Motso**

PERSONNAGE

Bushi. Commandant.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, si vous avez moins de cartes en main que votre adversaire, choisissez un personnage que cet adversaire contrôle – déplacez le personnage choisi dans ce conflit.

« Il est temps. »

ILLUS. FELIPE GRANA © 2019 FFG

4 Akodo Exempleire

PERSONNAGE

5
2

1

Bushi.

Réaction : après que la capacité d'une carte ou un effet d'anneau d'un adversaire défausse au moins 1 carte de votre main – cet adversaire défausse le même nombre de cartes prises au hasard dans sa main.

« Sur ce champ de bataille, vous constaterez que l'honneur prend une autre signification. »

ILLUS. KEVIN ZAMBI GOEKE © 2019 FFG

4 Voix des Ancêtres

PERSONNAGE

3
3

2

Shugenja. Eau.

Action : choisissez un personnage que vous contrôlez – jouez un personnage depuis votre pile de défausse Dynastie comme un attachement sur le personnage choisi en réduisant de 1 son coût. Cet attachement perd le texte imprimé de sa boîte de texte. Il gagne le trait **Esprit** et le texte : « Limite de 1 **Esprit** par personnage. Ajoutez les valeurs de compétences imprimées et de cette carte au personnage attaché. »

ILLUS. BRAM SELS © 2019 FFG

5 Matsu Tsuko

PERSONNAGE

5
4

3

Bushi. Champion. Commandant.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit comme attaquant contre une province ne contenant pas de forteresse, si vous êtes plus honorable que votre adversaire – détruisez la province attaquée.

« Nous leur ferons regretter de nous avoir insultés, et Arasou sera vengé. »

ILLUS. AMELIE HOFF © 2019 FFG

6 Champions du Yomi

PERSONNAGE

6
6

2

Esprit. Armée.

Pas d'attachement excepté **Esprit**.

Réaction : après qu'un personnage que vous contrôlez a perdu un conflit comme attaquant, inclinez votre forteresse – mettez en jeu ce personnage depuis votre pile de défausse Dynastie. S'il est en jeu à la fin de la phase, retirez-le de la partie.

ILLUS. PHILIP ENGIN © 2019 FFG

+1

RESSOURCE

Réaction Forcée : après qu'un joueur a remporté un conflit – ce joueur gagne 1 honneur. (Illimité.)

« Grâce à ces archives, on se souviendra de vous les mille prochaines années. »

→ Hall des Victoires

ILLUS. HENRI HANG © 2019 FFG

3 Yasuki Hikaru

PERSONNAGE

3
2

0

Bushi. Magistrat.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage défend, choisissez un personnage attaquant avec une compétence supérieure à celle de ce personnage – renvoyez le personnage choisi à son fief.

« En tant que samurai au service de mon clan, je ne peux pas vous autoriser à répandre la Souillure. »

ILLUS. STANISLAV DIKOLENKO © 2019 FFG

4 Doji Kuzunobu

PERSONNAGE

3
4

2

Courtisan. Créature.

Tant que ce personnage participe à un conflit, les joueurs ne peuvent pas déclencher de capacités de réaction.

Chaque poème raconté réveille le souvenir de cette merveilleuse forêt, son ancien foyer qu'il espère un jour pouvoir retrouver.

ILLUS. POLAR ENGINE © 2019 FFG

4 Isawa Tsuke

PERSONNAGE

3
3

2

Shugenja. Feu. Maître Élémentaire.

Réaction : après que vous avez honoré ou déshonoré un personnage par l'effet de l'anneau – le même effet d'anneau est appliqué à chaque autre personnage contrôlé par le même joueur dont le coût imprimé est égal à celui du personnage choisi.

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2019 FFG

2 Shosuro Denmaru

PERSONNAGE

2
1

1

Bushi. Commandant.

Chaque personnage honoré contrôlé par un adversaire a une gloire de base de 0.

« Je crains de ne pouvoir rien à apporter à votre enquête. Je laisse habituellement Denmaru s'occuper des affaires de meurtre. »
– Shosuro Hyobu

ILLUS. CONCEPTORIS © 2019 FFG

3 PERSONNAGE

3
2



Moto Ariq

Bushi. Cavalerie.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, si votre adversaire est plus honorable que vous, il doit choisir un personnage redressé qu'il contrôle – déplacez le personnage choisi dans ce conflit.

ILLUS. JORGE MATAR © 2019 FFG D. 18

1 PERSONNAGE

3
2



Garde de la Caravane

Bushi. Rônin.

Rôle **Gardien** uniquement.

Ce personnage ne peut pas être déclaré comme attaquant à moins que vous ne dépensiez 1 destin.

ILLUS. KEVIN ZAHR GOERT © 2019 FFG D. 19

2 PERSONNAGE

1
1



Paria Insolent

Bushi. Rônin.

Rôle **Quêteur** uniquement.

Ce personnage gagne +1  et +1  pour chaque personnage honoré contrôlé par un adversaire.

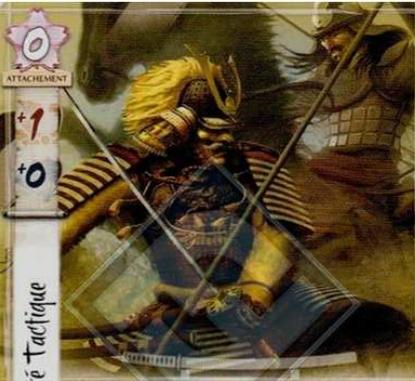
« Je pourrais vaincre n'importe lequel de ces samurai persuadés que la seule appartenance à leur clan fait d'eux des grands hommes. »

ILLUS. BEN FICK © 2019 FFG D. 20

0 ATTACHEMENT

+1
+0

Ingéniosité Tactique



État.

Attachez cette carte à un personnage **Commandant**.

Le personnage attaché gagne : « **Action :** lors d'un conflit auquel participe ce personnage – cherchez un événement parmi les 4 cartes du dessus de votre deck Conflit, révélez-le et ajoutez-le à votre main. Mélangez. »

ILLUS. GREG LAMBRACE © 2019 FFG C. 21

2 ATTACHEMENT

1
1

Guerre Totale



Champ de bataille.

Attachez cette carte à une province non détruite.

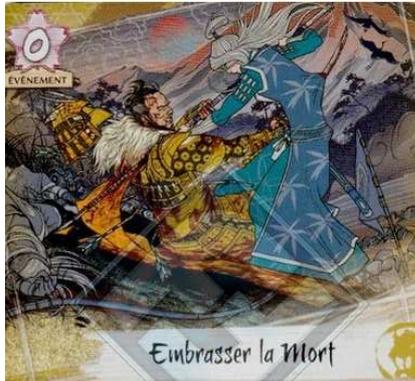
Limite de 1 attachement **Champ de bataille** par province.

Réaction Forcée : après qu'un joueur a perdu un conflit sur la province attachée – ce joueur doit sacrifier un personnage participant.

ILLUS. EVAN SHIPARD © 2019 FFG C. 22

0 EVÉNEMENT

1
1



Embrasser la Mort

Philosophie.

Réaction : après qu'un personnage **Bushi** que vous contrôlez a perdu un conflit comme attaquant, sacrifiez-le. Choisissez un personnage contrôlé par votre adversaire – si le personnage choisi n'a pas de destin sur lui, défaussez-le. Autrement, retirez-lui 1 destin.

ILLUS. MICHAEL MATSUWARO © 2019 FFG C. 23

0 EVÉNEMENT



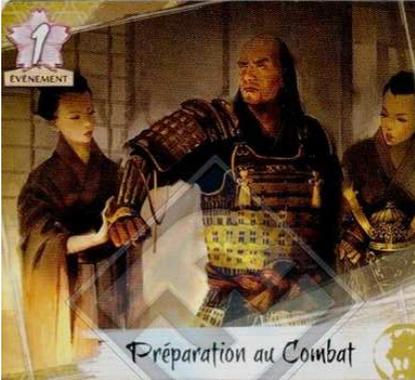
L'Honneur au Combat

Action : si vous avez revendiqué un anneau , choisissez un personnage – honorez-le.

« Par la victoire, votre ennemi recule.
Par l'honneur, il est anéanti. »
– Le Commandement d'Akodo

ILLUS. DIEGO GIBERTI LORRINS © 2019 FFG C. 24

1 EVÉNEMENT



Préparation au Combat

Tactique.

Action : choisissez un personnage que vous contrôlez – vous pouvez défausser n'importe quel nombre d'attachements et/ou de pions Statut de ce personnage. Si ce personnage est **Commandant**, honorez-le.

ILLUS. LE VUONG © 2019 FFG C. 25

3 EVÉNEMENT



Main Droite de l'Empereur

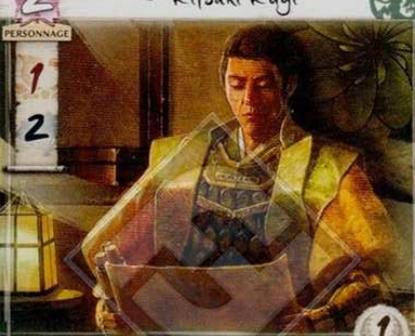
Si vous êtes plus honorable qu'un adversaire, vous pouvez jouer cette carte depuis votre pile de défausse.

Action : choisissez des personnages **Bushi** que vous contrôlez pour un total de coût imprimé de 6 ou moins – redressez chacun de ces personnages. Mettez cette carte sous le deck Conflit de son propriétaire.

ILLUS. MARIUS ROTA © 2019 FFG C. 26

2
PERSONNAGE

Kitsuki Kagi



1
2

1

Courtisan. Impérial.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit, choisissez jusqu'à 3 cartes dans la pile de défausse d'un joueur – retirez-les de la partie.

« Si seulement les archives de Doji-sama n'étaient pas aussi désespérément mystérieuses qu'il l'était de son vivant... »

ILLU. LIN HSIANG © 2019 FFG C 27

1
ÉVÉNEMENT



Ceux qui Servent

Philosophie.

Limitée. (Un joueur ne peut pas jouer plus d'une carte Limitée par round.)

Action : lors de la phase de dynastie – réduisez de 1 le coût pour jouer chaque personnage à cette phase (jusqu'à un minimum de 0).

ILLU. BO JUDGINS © 2019 FFG C 28